



ITEA2 SUS SmartUrbanSpaces Oulun kaupunki-hanke on osa Euroopan laajuista yhteishanketta, jossa on mukana Euroopan merkittävimmät tutkimusinstituutiot ja teknologianvalmistajat sekä yksitoista kaupunkia kolmesta eri maasta; Ranskasta, Espanjasta ja Suomesta.

Metsokankaan koulu on yhtenäiskoulu, joka tarjoaa laadukasta perusopetusta luokille 1 - 9. Kolmivuotisen SUS hankkeen tavoitteena Metsokankaan koululla on kehittää yhteentoimivia, helppokäyttöisiä, taloudellisesti kestäviä ja pedagogisesti perusteltuja ratkaisuja hyödyntäen uusinta mobiiliteknologiaa sekä joka paikan tietotekniikkaa. Pääpaino hankkeessa on eurooppalaisittain yhteensopivissa kokonaisuuksissa, erityisesti mobiililaitteilla käytettävissä, tilanne- ja paikkasidonnaisissa ratkaisuissa.

Yksi SUS hankkeen kouluympäristön ratkaisuihin on Media Enhanced Learning – palvelu (MEL) jonka testaus aloitettiin Metsokankaan koululla lokakuussa 2010. MEL-palvelu on koulukäyttöön profiloitu medianjakosovellus, jonka tarkoituksena on tukea oppimista ja laajentaa oppimisympäristöä. Oppilaan päätelaitteena toimivat kosketusnäytölliset älypuhelimet tai tablet-laitteet.

MEL sovellus yhdistää monipuolisesti yhteisöllisyyden, teknologian ja vuorovaikutteisen oppimisen. Obitun tiedon jakaminen ja kommentointi helpottuu. Tavoitteena on oppimista elävöittämällä ja oppilaita aktivoimalla lisätä koulumotivaatiota sekä tukea koulun ja kodin välistä yhteistyötä linkittämällä vanhemmat oppimisympäristöön. Hyödyntämällä uusinta mobiiliteknologiaa ja sosiaalisen oppimisen alustaa pyritään myös tukemaan oppilaiden kasvamista tulevaisuuden digitaalisen yhteiskunnan osaaviksi jäseniksi.

Tutkimusongelmat:

- Miten mobiililaitteet lisäävät oppimismotivaatiota?
- Miten teknologia voi olla rakentamassa yhteisöllisyyttä?
- Miten teknologia auttaa rakentamaan tulevaisuuden taitoja ja asiantuntijuutta?
- Teknologia koulun ja kodin yhteistyön kehittämisessä?
- Miten teknologia tukee omaehtoista oppimista?

Toiveena, että opiskelijat voisivat tuottaa materiaalia ja selvityksiä kysymyksiin ja aiheeseen liittyen. Tavoitteena hankkeen pedagogisen viitekehyksen selvittäminen ja hahmottaminen.